Kecerdasaan Buatan

Materi Representasi Pengetahuan tentang Ruang Keadaan

Yang dimaksud dengan ruang keadaan adalah cara mendefiniskan permasalahan kedalam bentuk representasi algoritma. Contoh sederhananya yaitu pada Game Petani Menyebrang sungai.

Kondisi Awal

Pulau kiri : (P,A,G,H)

(1,1,1,1)

Pulau Kanan : (P,A,G,H)

(0,0,0,0)

Kondisi Akhir

Pulau Kiri : (P,A,G,H)

(0,0,0,0)

Pulau Kanan : (P,A,G,H)

(1,1,1,1)

**Aturan dalam Game :**

1.Petani Menyebrang

2.Petani Balik

3.Ayam menyebrang

4.Ayam balik

5.Gabah menyebrang

6.Gabah balik

7.Hariman Menyebrang

8.Harimau balik

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pulau Kiri  (P,A,G,H) | Pulau Kanan  (P,A,G,H) | Aturan yang dilakukan |
| (1,1,1,1) | (0,0,0,0) |  |
| (0,0,1,1) | (1,1,0,0) | 1,3 |
| (1,0,1,1) | (0,1,0,0) | 2 |
| (0,0,1,0) | (1,1,0,1) | 1,7 |
| (1,1,1,0) | (0,0,0,1) | 2,4 |
| (0,1,0,0) | (1,0,1,1) | 1,5 |
| (1,1,0,0) | (0,0,1,1) | 2 |
| (0,0,0,0) | (1,1,1,1) | 1,3 |